



REGULAMENTO OFICIAL

É de extrema importância que os representantes leiam este Regulamento e passe aos seus colaboradores, para um melhor entendimento e aproveitamento do torneio.

Capítulo I - Da Definição

Art. 1º - A Copa Porto é uma competição esportiva na modalidade de futebol de campo, que contará com a participação estimada de 16 equipes, evento desenvolvido para a comemoração dos 87 anos do Porto de Paraná, com o objetivo de promover a interação da comunidade portuária.

Capítulo II - Das Inscrições

Art. 2º - As inscrições poderão ser realizadas até o dia 04 de março de 2022.

Art. 3º - Para participar da competição, cada equipe deverá inscrever no máximo 24 atletas, podendo também inscrever 1 Técnico. Cada empresa poderá inscrever apenas uma equipe.

Art. 4º - Para realizar a inscrição da equipe e atletas no torneio, deve-se preencher a Ficha de Inscrição corretamente, preenchendo todos campos solicitados, não sendo aceita a mesma preenchida de forma irregular ou incompleta. Os dados de inscrição também podem ser enviados para o e-mail inscricoes@appa.pr.gov.br

Art. 5º - A ficha de inscrição deverá ser entregue até às 18:00 do dia 04 de Março de 2022, sem alterações posteriores.

Art. 6º - Não serão permitidas substituições de atletas inscritos durante o torneio.

Art. 7º - Nenhum atleta poderá inscrever-se (assinar formulário oficial de inscrição) por mais de uma equipe. O atleta que não cumprir, estará automaticamente impedido de participar da competição por qualquer uma das equipes solicitantes, sendo suas inscrições nulas.



Capítulo III - Dos Participantes

Art. 8º - A comissão organizadora poderá deliberar a ampliação ou redução do número de equipes para realizar a Copa Porto de acordo com a conveniência de chaveamento ou demanda de inscrições.

Art. 9º - As equipes participantes da competição reconhecem e concordam que serão aplicadas medidas disciplinares pela organização, conforme as disposições previstas neste regulamento, como única e definitiva instância para as questões que surjam com a competição, entre elas ou, entre elas e a organização.

Capítulo IV - Das Medidas Disciplinares Automáticas

Art. 10º - Quando ocorrerem infrações praticadas no decorrer da competição a membros da sua equipe, de outra equipe, a arbitragem, membros da organização ou até mesmo torcida, nos locais das partidas, serão aplicadas pela organização, medidas disciplinares a membros inscritos no Torneio.

1. Não será aceito qualquer tipo de briga, tentativa de agressões físicas ou agressões verbais (ofensivas), ameaças, atitudes desrespeitosas, entre várias semelhantes a estas, em qualquer partida do torneio, mesmo não sendo de sua equipe.
2. Em caso de brigas entre atletas, ou entre atletas e arbitragem, estes atletas serão expulsos do torneio. Em caso de brigas generalizadas, as equipes estarão sujeitas a serem expulsas do campeonato.
3. Caso a equipe não compareça ao local de jogo ou o faça com o número insuficiente de atletas (9) até a hora determinada para seu início, será considerada derrotada por W.O.

Capítulo V - Dos Equipamentos de Jogo

Art. 11º - As equipes deverão se apresentar devidamente uniformizadas, nos dias, locais e horários determinados das partidas. Observações:

1. As camisas devem ser iguais e numeradas (números diferentes).
2. No caso de um atleta da equipe se prontificar a ir para o gol, seja por contusão do goleiro ou apenas esquema tático, será aceito que este atleta jogue como goleiro com uma camisa de outra cor.
3. Caso os uniformes das equipes sejam iguais ou semelhantes, o árbitro se julgar necessário fará um sorteio



diante dos capitães, para decidir qual equipe irá atuar com Colete cedido pela organização.

4. O uso de caneleira não será obrigatório em todas partidas.
5. Não será permitido o uso de chuteiras com trava de ferro.

Capítulo VI – Das Partidas

Art.12º - Normas das Partidas:

1. Cada partida terá **2 tempos de 20 minutos corridos, um total de 40 minutos a partida.**
2. O tempo somente será pausado, sempre que algum jogador sofrer qualquer tipo de contusão na partida. Não sendo aceito qualquer tipo de ação para gastar o tempo (fazer cera), podendo ser solicitado pela arbitragem a substituição do atleta, ou se houver insistência, ser advertido com o Cartão Amarelo, se o juiz achar devido.
3. 1 trio de arbitragem (árbitro e assistentes).
4. Todos integrantes das equipes deverão apresentar crachá ou documento para comprovação de inscrição.
5. W.O.: O tempo tolerado de atraso será de apenas 10 minutos. Caso a equipe não esteja em campo no tempo previsto e quando indicado pela arbitragem, será declarada perdedora por W.O.
6. O W.O. será somente aplicado na partida na qual a equipe perder por W.O. As outras partidas realizadas na competição pela equipe perdedora de W.O. não sofrerão alteração de resultado.
7. Para todos os fins, os participantes da Copa Porto no ato da inscrição, serão considerados conhecedores das regras esportivas adotadas por este Regulamento, ficando a elas submetidos em sua totalidade.
8. É permitida a estratégia de troca rápida entre jogadores, sem quantidade limite.
9. A invasão de atletas que não estejam em jogo em andamento (atletas de jogo, goleiro ou técnico) culminará em uma expulsão direta e 1 jogo de suspensão.
10. Na decisão por pênaltis, atletas expulsos não podem permanecer em campo.
11. Caso o número de atletas dentro do campo exceda aos determinados acima, os mesmos poderão ser advertidos com cartão amarelo por atitude antidesportiva.

Capítulo VII - Do Cronograma e o Local

Art. 13º - O calendário da competição foi programado para ter as realizações das partidas entre os dias 19 de Março de 2022 e 20 de Março de 2022, com início previsto para as 08:00 horas, sendo realizadas no Estádio Gigante do Itiberê, na Rua da Praia – Ponta do Cajú, Paranaguá - PR. Podendo ser alterado o local e datas a serem realizadas as partidas, se a organização julgar necessário.



Capítulo VIII - Do Sistema de Disputa da Competição

Art. 14º - A Competição será disputada em 04 (quatro) Fases:

- 1ª Fase Oitavas de Final; (Mata-Mata)
- 2ª Fase de Quartas de Final; (Mata-Mata)
- 3ª Fase Semifinal; (Mata-Mata)
- 4ª Fase Final; (Final e Terceiro Lugar)

Art. 15º - Todas as fases serão de simples eliminação.

Art. 16º - Nas Fases de Oitavas de Final, Quartas de Final, Semifinal e Final, os confrontos serão feitos conforme abaixo:

Oitavas de final:

Sábado, 19 de Março de 2022

Quartas de Final, Semifinal, Disputa de Terceiro Lugar e Final:

Domingo, 20 de Março de 2022

Nestas fases, no caso de empate no tempo normal de jogo, será feito conforme abaixo:

1. Cada equipe terá direito a bater três pênaltis, sempre de forma intercalada. Portanto, em uma disputa, o time A faria as cobranças 1, 3 e 5, enquanto B cobraria 2, 4 e 6. Vence o time que marcar mais gols dentro das seis cobranças.
2. Caso a disputa fique empatada após as seis cobranças, os times continuam a bater pênaltis de forma intercalada, até que uma das equipes acerte a cobrança e seu adversário não, tornando-se assim a vencedora da disputa.
3. Jogadores elegíveis para bater:
 - Todos os jogadores, mesmo que tenham terminado o jogo no banco de reservas, podem participar das cobranças de pênaltis.
 - A exceção é feita para jogadores expulsos durante o confronto ou que tenham se lesionado durante a partida. Os mesmos serão excluídos da disputa.
 - Caso uma equipe tenha mais jogadores disponíveis que seu adversário, ela deverá excluir tantos atletas quanto necessário para que os dois times fiquem em igualdade.
 - Um jogador só pode voltar a bater um pênalti caso todos os seus companheiros, incluindo goleiros, já tenham feito pelo menos uma cobrança.



Capítulo IX - Premiações

- 1) Campeão:
 - a) Taça e medalhas Campeão - 1º Lugar
- 2) Segundo Colocado:
 - a) Medalhas - 2º Lugar
- 3) Terceiro Colocado:
 - a) Medalhas – 3º Lugar

Capítulo X - Disposições Gerais

Art. 17º - Observações:

QUALQUER DECISÃO NÃO DENOMINADA NA COMPETIÇÃO, OU ESCRITA PELA ORGANIZAÇÃO NO REGULAMENTO, PODERÁ SER INSERIDA PELA ORGANIZAÇÃO DO TORNEIO EM QUALQUER MOMENTO. TODAS AS SITUAÇÕES PREVISTAS E SITUAÇÕES IMPREVISTAS PODEM SOFRER ALTERAÇÃO OU NÃO, COM O AVAL DA ORGANIZAÇÃO, E SOMENTE A ORGANIZAÇÃO PODERÁ MODIFICAR O MESMO.